

## • רשימת המשחקים •

30	זרם חשמלי	15	מה משותף
30	זרם בודד	15	בובו מילים
31	משחק התנועות	16	טלפון שבור
31	עיר ואם בישראל	16	שעון פגישות
32	מה הקשר*	17	חיש חישוק
32	"הכיתה שלנו"	18	סלט פירות
33	משחק זיכרון אנושי	19	מעגל כדור
34	תן שם	19	7 בום
34	שלושה שהם אחד	20	מטאטא השמות
35	תפוח אדמה חם	21	משחק אסוציאציות
35	מי אני ומה שמי	21	תיקתק
36	חוקיות	22	משחק ההגדרות*
36	צפיפות אוכלוסין	23	עת לכל חפץ
37	אף פעם לא	24	הקרוסלה
37	קרב אגודלים	24	לעמוד בתור
38	תן שישה	25	שאלות מספרות*
39	חתול ועכבר משוכלל	26	עושים מזה סיפור
40	כדור הכותל*	26	נחש מי
40	במהירות האור*	27	תן קו*
41	נכון ולא נכון	27	משחק השירים
42	משחק קלפים אנושי*	28	קונטקט
		29	הרוח נושבת

## שיוויון

שיתוף בעולם  
הפנימי

## מה משותף

משחק זה מתאים לתקופה שלאחר העברת מקומות, אך תמיד יכול להיות טוב ומגבש. ראשית, המורה מחלק פתקים ריקים. על כל זוג היושבים יחד - למצוא חמישה דברים משותפים ביניהם (לשניהם אח עם אותו השם, לשניהם סבתא שגרה בירושלים, שניהם אוהבים צבע ירוק וכו'). זוג התלמידים כותבים על הפתק את הדברים המשותפים להם ואת שמם. בשלב הבא, המורה אוסף את כל הפתקים ומקריא לכל הכיתה את המשפטים הרשומים בפתק אקראי שהוציא. על תלמידי הכיתה לנחש באיזה מהזוגות מדובר. לאחר הניחוש עוברים לפתק נוסף וכך הלאה.

**מטרות המשחק:** גיבוש הזוגות ויצירת קשר ושיח משותף, היכרות של כלל תלמידי הכיתה, שמחה במקום החדש והרגשת שותפות.

## שיתופיות

## בובו מילים

כל זוג מקבל דף חלק. בכל פעם המורה כותב על הלוח שש אותיות מתוך אותיות הא"ב, ועל כל זוג לאתר כמה שיותר מילים המורכבות מאותיות אלו. לאחר זמן מוגדר (כחצי דקה - דקה), המורה מבקש לעצור וכל זוג סופר כמה מילים הם מצאו. (כדאי לעבור ולראות שאין מילים מומצאות):

**מטרות המשחק:** עבודה משותפת בזוגות, פיתוח החשיבה והנאה.

## שעון פגישות\*

כל תלמיד מקבל דף ובו עיגול המחולק ל-21 חלקים. כל חלק ממוספר ומסמל שעה בשעון. בשלב הבא תלמידי הכיתה קובעים פגישות זה עם זה, לפי השעות הפנויות בשעונם, שאט אט מתמלא בפגישות. לאחר שסיימו כולם למלא את שעוניהם, מכריז המורה על שעה מסוימת (לדוגמה: השעה כעת ארבע) ואת נושא השיחה לפגישה זו. כל תלמיד בודק מי החבר שעמו נקבעה לו פגישה בשעה זו (לדוגמה- 4) ומשוחח אתו על הנושא שנקבע. לאחר זמן מה, מכריז המורה על השעה החדשה ומה הנושא שכעת ידובר.

**מטרות המשחק:** גיבוש, הכרות החברים מזווית נוספת, שיח על נושא משמעותי (מהו חבר בעיניי, תחביבים אישיים וכיו"ב), הנאה ויצירת קשרים.

נקיטת יוזמה

שיתוף בעולם הפנימי

## טלפון שבוד

כל תלמידי הכיתה מתיישבים במעגל. המורה לוחש באוזנו של התלמיד הראשון מילה, ועל התלמיד להעביר בלחש את המילה לתלמיד הבא אחריו וכן הלאה, עד שהמילה תגיע עד לתלמיד האחרון. לרוב, המילה תשתבש במהלך ההעברה. ניתן לערוך זאת גם כתחרות בין טורים או כתחרות בין שתי קבוצות.

**מטרות המשחק:** לימוד עד כמה דיבור העובר מאחד לשני יכול להשתבש ולהשתנות, תשומת לב לשני (כיצד אני מעביר?).

איכות הקול

שיתופיות