

## משחק הלפנים אנושי\*

גמישות

שיתוף בעולם  
הפנימי

שיתופיות

תלמידי הכיתה מתיישבים בחצי מעגל ומחלקים את הכיתה לשתי קבוצות, כאשר שני הכיסאות הצמודים המפרידים בין הקבוצות השונות, הם "כיסאות המשחק". היושבים על כסאות אלו - אחד מכל קבוצה, אלו השחקנים באותו תור.

בכל פעם שואל המורה שאלה מתוך מאגר שהוכן מראש. השאלות הן על מספרים בלבד - לדוגמה: מה מספר הנעליים שלך? כמה אחים יש לך? באיזה גיל רכבת לראשונה על אופניים? בן כמה האח הגדול שלך? באיזו שעה קמת הבוקר?

כל אחד מהשחקנים שבסבב זה עונה את תשובתו. השחקן שתשובתו גבוהה יותר מנצח ו"כובש" את השחקן השני לקבוצתו. התלמיד שהפסיד - עובר לקבוצה השנייה ומתיישב בסוף השורה. כעת עובר שחקן חדש לכיסא המשחק ושוב נשאלת שאלה שתשובתה תהיה מספר כלשהו.

כאשר התשובה של שני השחקנים זהה - כמו במשחק "מלחמה", נספרים 3 שחקנים מכל קבוצה והשחקן הרביעי עונה את התשובה לשאלה המקורית שנשאלה. במקרה זה, הקבוצה המנצחת "כובשת" את כל חמשת השחקנים שהיו שותפים בסבב.

**מטרות המשחק:** היכרות והעמקת קשר, הנאה, גמישות בשייכות, יכולת להפסיד ולהסתכל מחדש על המשחק.